

OLEG KOVALEV



Roepnaam	Ollie
Mobiel nr	+31 616098708
Geboorte datum	06-02-1988
Nationaliteit	Nederlands
Land	Nederland
E-mail	info@oleg-kovalev.com
Website	www.oleg-kovalev.com

Werkervaring

2014 - (tot heden) Freelance 3D Artist - Generalist
Zelfstandig ontwerpen van 3D modellen, Vfx, animatie, websites, montage, sound design, graphic design, R&D, post-productie.
www.oleg-kovalev.com

2020 - 2022 NuTheorie - Senior/Lead 3D Artist
Gestart als Video Editor ben ik doorgegroeid naar Senior 3D Artist.
Ik ben begonnen met het creëren van een nieuwe geoptimaliseerde structuur en pipeline, 3D, Video en geluid opnames, editing, creatie van professionele green screen studio, R&D, coaching en veel meer.
www.nutheorie.nl

2013 - 2014 Minivegas B.V.
Ontwerp van 3D modellen, visual effects, texturing, belichting, visualizatie, post-productie, R&D
www.minivegas.net

2011 - 2013 Lukkien B.V.
Ontwerp van 3D modellen, visual effects, animatie, texturing, belichting, visualizatie, post-productie, R&D
www.lukkien.com

2009 - 2010 Stage bij Lukkien B.V.
Ontwerp van 3D modellen, visual effects, animatie, texturing, visualizatie.

Opleiding

2013 - 2016 Film actors academy amsterdam
Acting
Mbo - **Diploma behaald in 2016**

2007 - 2011 Grafisch Lyceum Rotterdam
Visual effects / Animation film
Mbo - **Diploma behaald in 2011**

Softwarekennis

- Maya
- Vray
- Mari
- Substance Painter
- Marmoset Toolbag
- Adobe Creative Cloud
- Quixel Suite
- RizomUV
- Headus UVLayout
- World Machine
- Zbrush
- Boujou
- Cryengine
- Refractor 2 engine
- xNormal
- Mightybake
- Windows OS

Taalvaardigheid

Nederlands - Goed
Engels - Goed
Russisch - Goed